

伙伴匹配系统直播大纲

项目大纲

第一章：项目诞生

1. 项目简介和计划
2. 需求分析
3. 技术选型 (各技术作用讲解)
4. 前端初始化 | 脚手架
5. 前端初始化 | 组件和类库引入
6. 前端页面设计
7. 前端通用布局开发
8. 数据库表设计 | 标签表
9. 数据库表设计 | 用户表

第二章：基础开发

1. 标签搜索用户功能 | 后端接口开发
2. 标签搜索用户功能 | 接口性能分析
3. 标签搜索用户功能 | 搜索接口调试
4. 标签搜索用户功能 | 前端页面开发
5. 标签搜索用户功能 | 前端路由整合
6. 标签搜索用户功能 | 后端 Knife4j 接口文档
7. 扩展小知识 | 网页内容抓取流程
8. 用户搜索页 | 前端开发
9. 用户搜索页 | 后端开发
10. 用户搜索页 | 前后端联调
11. 用户登录功能 | Session 共享
12. 用户登录功能 | 后端分布式登录
13. 用户登录功能 | 前端开发
14. 个人信息修改功能 | 前端开发
15. 个人信息修改功能 | 后端开发

第三章：开发及优化

1. H5 主页开发 | 抽象通用列表组件
2. 批量导入数据 | 多种方案介绍及对比
3. 批量导入数据 | 并发编程 (线程池)
4. 批量导入数据 | 测试及性能优化
5. 主页性能优化 | 缓存和分布式缓存
6. 主页性能优化 | Redis 入门
7. 主页性能优化 | 缓存开发和注意事项
8. 主页性能优化 | 缓存预热设计与实现
9. 主页性能优化 | 定时任务介绍和实现
10. 主页性能优化 | 锁 / 分布式锁介绍
11. 主页性能优化 | 分布式锁注意事项讲解
12. 主页性能优化 | Redisson 分布式锁实战
13. 主页性能优化 | 定时任务控制方案及对比
14. 组队功能 | 需求分析
15. 组队功能 | 系统设计
16. 组队功能 | 基础接口开发及测试
17. 组队功能 | 前端多页面开发
18. 组队功能 | 权限控制
19. 随机匹配功能 | 匹配算法介绍及实现
20. 随机匹配功能 | 性能优化及测试

第四章：上线及扩展

1. 项目优化 | 前端优化
2. 项目优化 | 后端优化
3. 免备案上线 | 前端 Serverless 方案
4. 免备案上线 | 后端容器托管
5. 项目改造小程序思路

