

聚合搜索平台问题答疑

请利用好 **Ctrl + F** 来搜索需要的问题

1. 前端

1.1 项目对应的版本及所需安装的软件

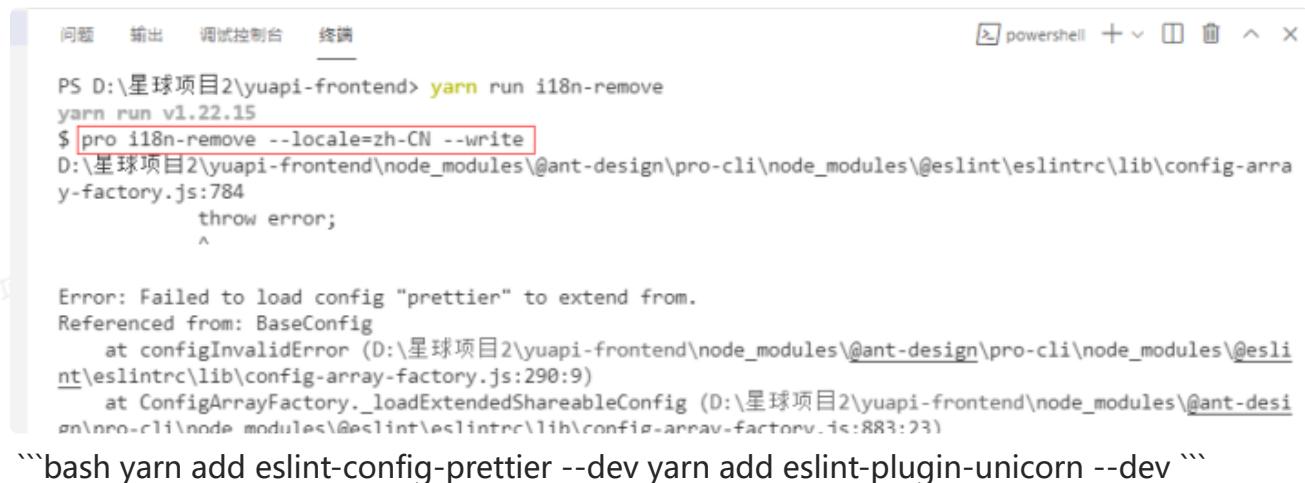
- nodejs 使用 v16 版本，大于 16.14，可以下载 nvm (Node.js 版本管理工具) 来切换多个不同的 Node.js 版本。
- JDK 使用 1.8 版本
- Spring Boot 使用 2.x 版本
- 要下载 git([git 安装教程](https://blog.csdn.net/weixin_47638941/article/details/120632890)
[\)](https://blog.csdn.net/weixin_47638941/article/details/120632890)

推荐一个工具 —— 切换和管理 node 版本的工具 <<https://github.com/nvm-sh/nvm>> 。

注意：如果版本不对，一定会在启动、初始化出现问题 🙃

看过来看过来(疯狂挥手.jpg)，鱼友一定要更改版本或下载对应软件，再进行项目哦(≥▽≤)/

1.2 为什么无法移除国际化？



```
PS D:\星球项目2\yuapi-frontend> yarn run i18n-remove
yarn run v1.22.15
$ pro i18n-remove --locale=zh-CN --write
D:\星球项目2\yuapi-frontend\node_modules\@ant-design\pro-cli\node_modules\@eslint\eslintrc\lib\config-array-factory.js:784
    throw error;
^

Error: Failed to load config "prettier" to extend from.
Referenced from: BaseConfig
    at configInvalidError (D:\星球项目2\yuapi-frontend\node_modules\@ant-design\pro-cli\node_modules\@eslint\eslintrc\lib\config-array-factory.js:290:9)
    at ConfigArrayFactory._loadExtendedShareableConfig (D:\星球项目2\yuapi-frontend\node_modules\@ant-design\pro-cli\node_modules\@eslint\eslintrc\lib\config-array-factory.js:883:23)

``bash yarn add eslint-config-prettier --dev yarn add eslint-plugin-unicorn --dev``
```

问题 输出 调试控制台 终端

PS D:\星球项目2\yuapi-frontend> **yarn add eslint-config-prettier --dev** **yarn add eslint-plugin-unicorn --dev**

```
yarn add v1.22.15
[1/5] Validating package.json...
[2/5] Resolving packages...
[3/5] Fetching packages...
warning Pattern ["eslint-config-prettier@^8.8.0"] is trying to unpack in the same destination "D:\\nodejs\\\\yarn\\\\cache\\\\v6\\\\npm-eslint-config-prettier-8.8.0-bfda738d412adc917fd7b038857110efe98c9348-integrity\\node_modules\\eslint-config-prettier" as pattern ["eslint-config-prettier@^8.3.0"]. This could result in non-deterministic behavior, skipping.
info fsevents@2.3.2: The platform "win32" is incompatible with this module.
info "fsevents@2.3.2" is an optional dependency and failed compatibility check. Excluding it from installation.
info @esbuild/android-arm@0.16.17: The platform "win32" is incompatible with this module.
info "@esbuild/android-arm@0.16.17" is an optional dependency and failed compatibility check. Excluding it from installation.
info @esbuild/android-arm@0.16.17: The CPU architecture "x64" is incompatible with this module.
info @esbuild/android-arm64@0.16.17: The platform "win32" is incompatible with this module.
```

注释掉项目目录中的：

node_modules/@umijs/lint/dist/config/eslint/index.js 文件中的 `es2022: true`。

```
not an ESM
17 // file that has been converted to a CommonJS file using a
18 // Babel-
19 // compatible transform (i.e. "__esModule" has not been set),
20 // then set
21 // "default" to the CommonJS "module.exports" for node
22 // compatibility.
23 isNodeMode || !mod || !mod.__esModule ? __defProp(target,
24 "default", { value: mod, enumerable: true }) : target,
25 mod
26 );
27
28 // src/config/eslint/index.ts
29 var import_recommended = __toESM(require("./rules/recommended"));
30 ;
31 var import_setup = require("./setup");
32 module.exports = {
33   parser: require.resolve("@babel/eslint-parser"),
34   plugins: ["react", "react-hooks"],
35   settings: {
36     react: {
37       version: "detect"
38     }
39   },
40   env: {
41     browser: true,
42     node: true,
43     es2022: true, // This line is circled in red
44     jest: true
45   },
46   rules: import_recommended.default
47 }
```

再次执行 `i18n-remove`。

项目-更新

问题 输出 调试控制台 终端

powershell + ⌘ ⌘ ⌘ ⌘ ⌘ ⌘

```

ected.
D:/星球项目2/yuapi-frontend/node_modules/parse5/dist/tokenizer/index.d.ts (2,85): ',' expected.
D:/星球项目2/yuapi-frontend/node_modules/parse5/dist/tokenizer/index.d.ts (3,15): ',' expected.
D:/星球项目2/yuapi-frontend/node_modules/parse5/dist/tokenizer/preprocessor.d.ts (1,20):
  ',' expected.
D:/星球项目2/yuapi-frontend/node_modules/parse5/dist/tokenizer/preprocessor.d.ts (1,38):
  ',' expected.
D:/星球项目2/yuapi-frontend/node_modules/parse5/dist/tree-adapters/default.d.ts (1,30):
  ',' expected.
✓ load all locale file and build ts
✓ format routes
✓ remove locale for src/components/RightContent/index.tsx.
✓ remove locale for config/config.ts.
Done in 10.18s.
PS D:\星球项目2\yuapi-frontend>

```

执行成功后，如果 locales 目录还在，手动将其删除即可。

1.3 为什么移除国际化后，菜单栏消失了？

删除国际化后发现菜单栏消失：



给目录路径：config/route.ts 的路由全加上 name。



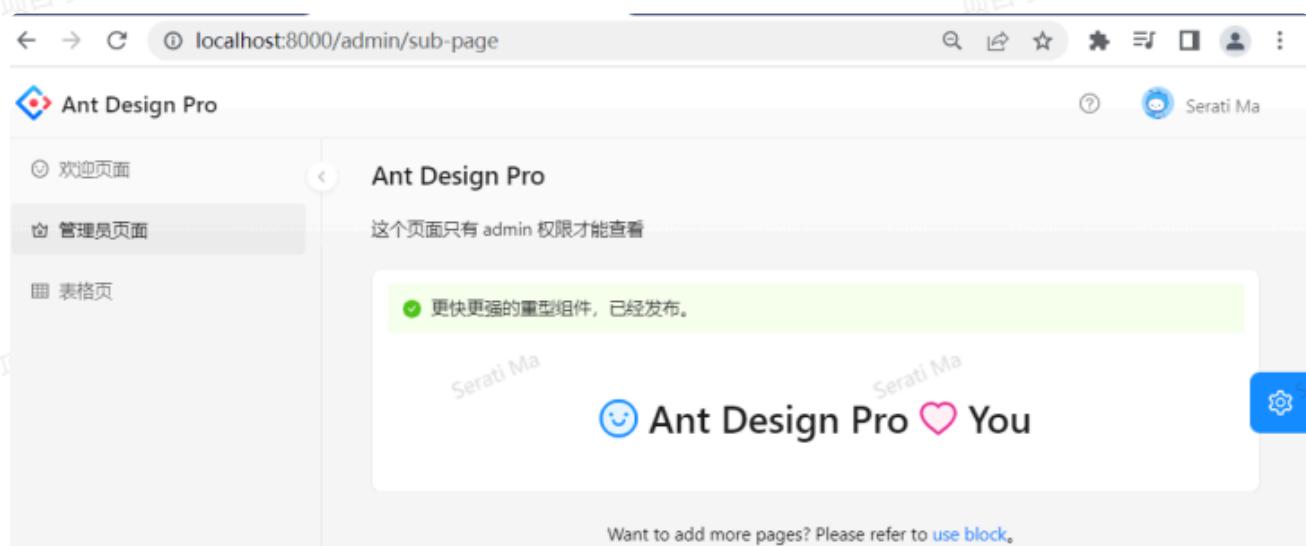
3079字 给路由加上 name，如果还是没有，说明加的不够彻底。

index.js config.ts M routes.ts M index.tsx 2, M

config > routes.ts > [e] default

```
You, seconds ago | 1 author (You)
1 export default [
2   { name:'登录',path: '/user', layout: false, routes: [{ path: '/user/login', component: './User/Login' }] },
3   { name:'欢迎页面',path: '/welcome', icon: 'smile', component: './Welcome' }
4   ,
5   {
6     path: '/admin',
7     icon: 'crown',
8     access: 'canAdmin',
9     name:'管理员页面',
10    routes: [
11      { path: '/admin', redirect: '/admin/sub-page' },
12      { path: '/admin/sub-page', component: './Admin' },
13    ],
14    icon: 'table', path: '/list', component: './TableList', name:'表格页',
15    { path: '/', redirect: '/welcome' },
16    { path: '**', layout: false, component: './404' },
17  ]
18 ]
```

再次启动项目，菜单栏显示。



1.4 为什么前端启动出现 ERROR in./src/components/index.md?

根据它提示的路径直接把 index.md、node_modules、src/.umi 文件夹删除，重新加载依赖包，在终端输入 yarn，再次启动即可

1.5 为什么解决 index.md，运行之后，网页一直转圈？

Disconnected from the devServer, trying to reconnect...

Pro



删除项目 src 里的 .umi 文件，重新启动即可

1.6 为什么前端页面右下角没有“小米饭图标”？

因为项目前端使用的 umi 框架在持续升级，所以现在不太建议使用 umi ui 了，兼容性不好。可以忽略，不影响后续的学习。

为什么打开前端 umi ui 后，所有的组件都是空白的？

图片和代码是需要从 github 加载的，可能因为网络原因无法连通 github，可以忽略，不影响后续的学习。

| 这碗“饭”大可不必吃，因为后续项目不会用到，不用纠结(^▽^)~

1.7 为什么登录页面没有样式？



Ant Design

Ant Design 是西湖区最具影响力的 Web 设计规范

账户密码登录
手机号登录

用户名: admin or user

密码: ant.design

自动登录

忘记密码 ?

登 录

其他登录方式: 支 淘 微

删除 .umi 文件即可。

1.8 使用 pro create myapp 命令，出现 ‘pro’ 不是内部或外部命令，也不是可运行的程序或批处理文件？

nodejs 和 npm 环境没配好，重新检查配置。

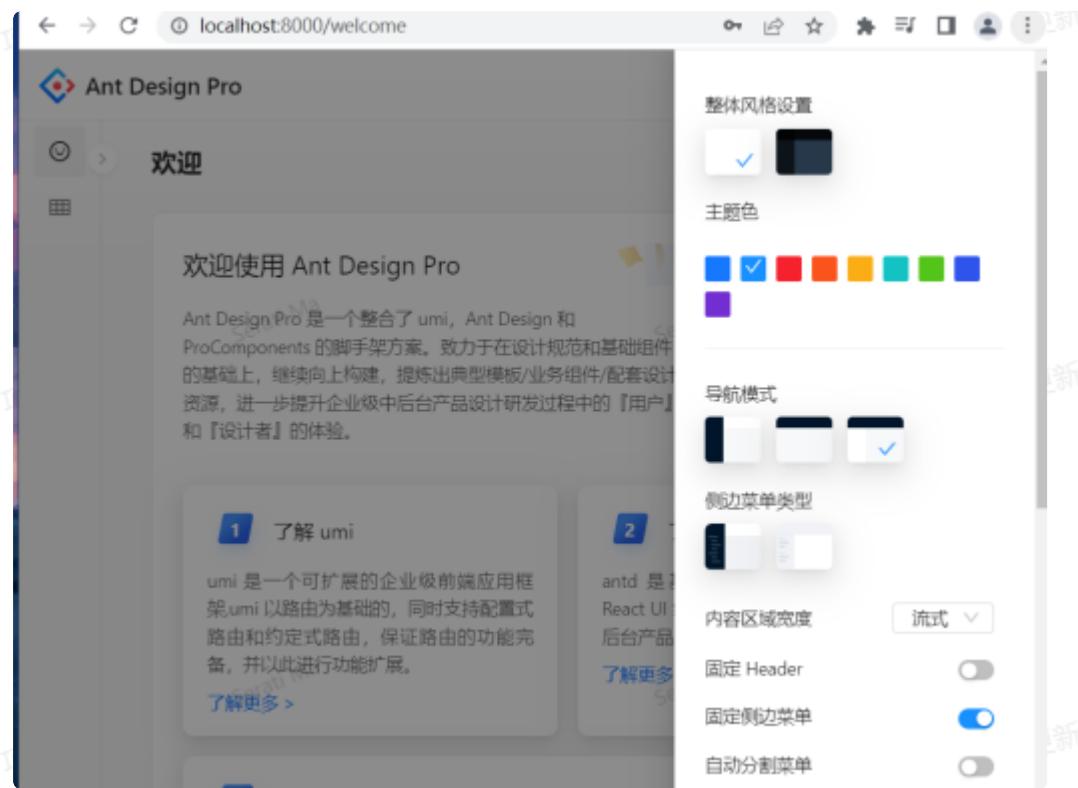
1.9 为什么使用 yarn 命令出现：无法加载文件

C:\Users\13277\AppData\Roaming\npm\yarn.ps1?

是文件权限的问题，需要把 nodejs 的文件权限和项目文件权限全开了，设置成管理员身份运行。

1.10 怎么替换前端样式布局？

右边蓝色的  可以设置样式，调完复制配置。



复制配置后，粘贴到 defaultSettings.ts。

```
import { ProLayoutProps } from '@ant-design/pro-components'; 420 (gzipped: 270)
/*
 * @name
 */
const Settings: ProLayoutProps & {
  pwa?: boolean;
  logo?: string;
} = [
  navTheme: 'light',
  // 拂晓蓝
  colorPrimary: '#1890ff',
  layout: 'mix',
  contentWidth: 'Fluid',
  fixedHeader: false,
  fixSiderbar: true,
  colorWeak: false,
  title: '鱼智能BI',
  pwa: true,
  logo: 'https://gw.alipayobjects.com/zos/rmsportal/KDpgvguMpGfqaHPjicRK.svg',
  iconfontUrl: '',
  token: {
    // 参见ts声明, demo 见文档, 通过token 修改样式
    //https://procomponents.ant.design/components/
    layout#%E9%80%9A%E8%BF%87-token-%E4%BF%AE%E6%94%B9%E6%A0%B7%E5%BC%8F
  },
];
export default Settings;
```

把 app.tsx 的 initialState?.settings 换成 defaultSetting 即可生效。

```

... index.tsx U app.tsx 1, M ...
src > app.tsx > layout > childrenRender
85   ? [
86     <Link key="openapi" to="/umi/plugin/openapi" target="_blank" ...
87       <LinkOutlined />
88       <span>OpenAPI 文档</span>
89     </Link>,
90   ]
91   : [],
92   menuHeaderRender: undefined,
93   // 自定义 403 页面
94   // unAccessible: <div>unAccessible</div>,
95   // 增加一个 loading 的状态
96   childrenRender: (children) => {
97     // if (initialState?.loading) return <PageLoading />;
98     return (
99       <>
100         <children> You, 3 months ago • first init
101         <SettingDrawer
102           disableUrlParams
103           enableDarkTheme
104           settings={initialState?.settings}
105           onSettingChange={({settings}) => {
106             setInitialState(({preInitialState}) => ({
107               ...preInitialState,
108               settings,
109             }));
110           }
111         </>
112       </>
113     );
114   },

```

1.11 怎么更换前端图标?

找到 app.tsx 文件，将 initialState?.settings 换成 defaultSetting。

```

... index.tsx U app.tsx 1, M ...
src > app.tsx > layout > childrenRender
85   ? [
86     <Link key="openapi" to="/umi/plugin/openapi" target="_blank" ...
87       <LinkOutlined />
88       <span>OpenAPI 文档</span>
89     </Link>,
90   ]
91   : [],
92   menuHeaderRender: undefined,
93   // 自定义 403 页面
94   // unAccessible: <div>unAccessible</div>,
95   // 增加一个 loading 的状态
96   childrenRender: (children) => {
97     // if (initialState?.loading) return <PageLoading />;
98     return (
99       <>
100         <children> You, 3 months ago • first init
101         <SettingDrawer
102           disableUrlParams
103           enableDarkTheme
104           settings={initialState?.settings}
105           onSettingChange={({settings}) => {
106             setInitialState(({preInitialState}) => ({
107               ...preInitialState,
108               settings,
109             }));
110           }
111         </>
112       </>
113     );
114   },

```

然后找到 defaultSetting.ts，将链接替换成想要的图标链接即可。

```
index.tsx defaultSettings.ts x
config > defaultSettings.ts > [?] Settings
  4  * @name
  5  */
  6  const Settings: ProLayoutProps & {
  7    pwa?: boolean;
  8    logo?: string;
  9  } = [
10    // 表示它是亮色
11    navTheme: 'light',
12    // 拂晓蓝
13    colorPrimary: '#1890ff',
14    // 菜单栏的布局在最上面
15    layout: 'mix',
16    // 页面宽度为流式
17    contentWidth: 'Fluid',
18    fixedHeader: false,
19    fixSiderbar: true,
20    colorWeak: false,
21    title: 'Ant Design Pro',
22    pwa: true,
23    logo: 'https://gw.alipayobjects.com/zos/rmsportal/KDpgvguMpGfqaHPjicRK.svg',
24    iconfontUrl: '',
25    token: {
26      // 参见ts声明, demo 见文档, 通过token 修改样式
27      //https://procomponents.ant.design/components/
28      layout#%E9%80%9A%E8%BF%87-token-%E4%BF%AE%E6%94%B9%E6%A0%B7%E5%BC%8F
29    },
30  ];

```

1.12 为什么初始化文件、命令与回放中不一致？

因为本项目使用的前端框架 Ant Design Pro 在持续更新，如果在按照视频进行操作时遇到错误，请务必参考官方最新文档中的初始化命令。如果仍然存在报错情况，可以尝试以下步骤：

- 首先，检查官方文档中的命令和用法，或切换文档版本为和视频一致的。
- 如果仍然遇到报错，可以将错误信息复制并粘贴到百度搜索中进行查询。
- 如果问题依然存在，可以前往框架的 Github Issues 区域搜索相关问题（比如：[Issues · ant-design/ant-design-pro · GitHub <https://github.com/ant-design/ant-design-pro/issues>](https://github.com/ant-design/ant-design-pro/issues)）。大多数情况下，你遇到的问题已被其他开发者提出，并且可能已经有了解决方案。

运用以上方法，希望鱼友可以更灵活地解决遇到的问题。请记住，任何教程都有保质期，通过学会阅读官方文档和积极自主解决问题，才能在编程学习中突破难，使学习旅程不受任何困扰 `(`·ω·`)/

1.13 为什么前端启动显示 antd.css 不存在？

路径 "ant-design-vue/dist/antd.css" 不存在 css 文件，官方改名了。

```
1 import "ant-design-vue/dist/reset.css";
```

现在这个 css 文件改名为 reset.css, 换成: `import "ant-design-vue/dist/reset.css";`

1.14 为什么 Jsoup 爬取的数据都是固定的?

Jsoup 1.15.4 版本爬取的数据结果都是固定的, 换成 1.15.3 版本即可。

1.15 为什么修改文件内容重启后出现 error Insert`prettier/prettier?

执行 `npm run lint --fix`, 重启项目即可。

1.16 为什么引入 tabs 报错?

vant 组件库的版本更新了, 修改 package.json 文件里的 ant-design-vue 版本。

```
1 npm i --save ant-design-vue@next
```

1.17 为什么写的组件都报错: Unresolved variable or type pictureList?

可能是 node 版本过高, 使用 16 的, 大于 16.14 的版本。

1.18 为什么创建搜索栏, 页面报错: ERROR: cannot read properties of undefined(reading 'value')?

使用命令升级组件至 4.x。

```
1 npm i --save ant-design-vue@4.x
```

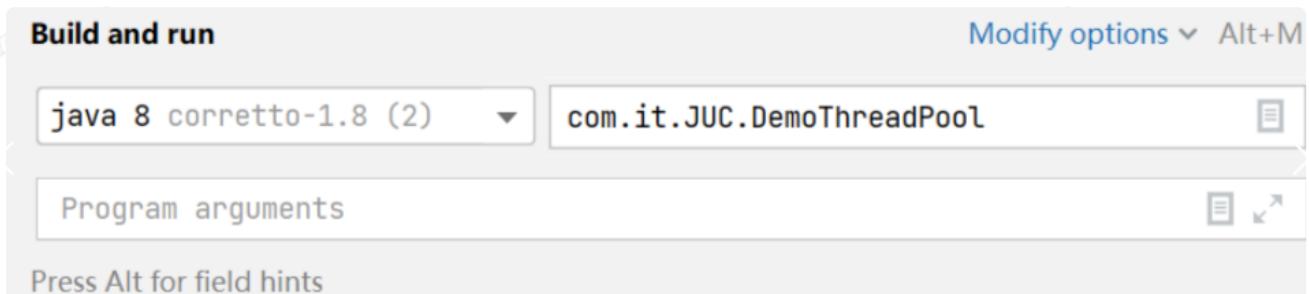
2.后端

2.1 为什么后端初始化启动显示 java: 错误: 无效的源发行版: 17?

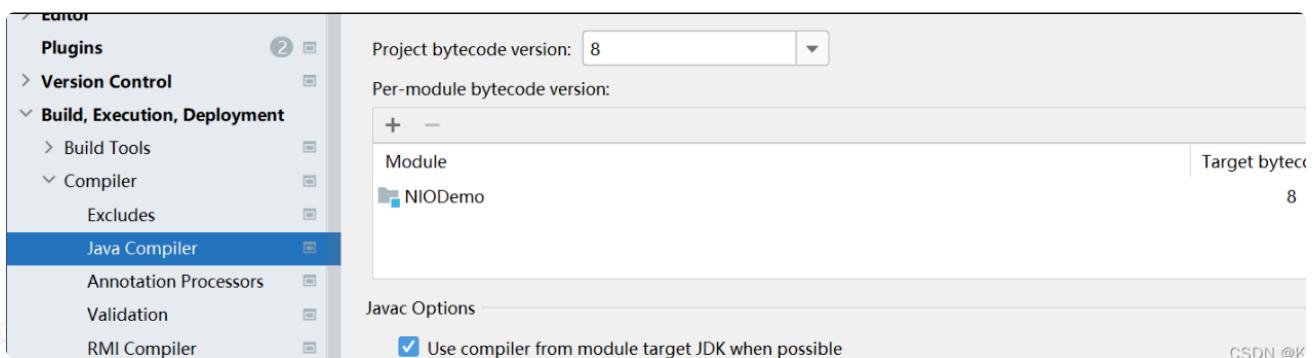
首先点击锤子旁边的矩形的倒三角, 会出现一个下拉框, 点击 Edit Configurations。



把 Build and run 下面的改成 java 8 (注意不是 18)。



点击 File -> settings -> 图片中的选项，将 Target bytecode version 改成 8, project bytecode version 改成 8。



点击 File -> project Structure 将project, modules 改成 java 8



将上述地方改成相同 JDK。

如果还是显示无效的源发行版：18，只能说明 Maven 上的依赖不对(在pom文件里)，再调一个依赖，一定记得要刷新 maven，不然改了之后没用。

```
<properties>
    <maven.compiler.source>8</maven.compiler.source>
    <maven.compiler.target>8</maven.compiler.target>
</properties>
```

请参考这篇文档：文档 <<https://blog.csdn.net/tumu6889/article/details/130307386>>

ops_request_misc=&request_id=&biz_id=102&utm_term=java:%20%E9%94%99%E8%AF%AF:%20%E6%97%A0%E6%95%88%E7%9A%84%E6%BA%90%E5%8F%91%E8%A1%8C%E7%

2.2 为什么 idea 右侧 maven 菜单消失?

- help
- 或者右键 pom.xml 然后 add as maven project

2.3 为什么 logstash 遇到 JAVA_HOME 找不到?

参考这篇博客: https://blog.csdn.net/xmh_1997/article/details/124007864

<https://blog.csdn.net/xmh_1997/article/details/124007864>

2.4 使用 Mysql8, 为什么打开 canal 后会无法连接?

参考方案: <https://github.com/alibaba/canal/issues/1489>

<<https://github.com/alibaba/canal/issues/1489>>

1) 确认 canal 官方文档要求的配置没有错 (cannal用户的创建, binlog等配置一定不要打错)

The image shows two separate MySQL command-line interface windows. The left window contains the following SQL commands:

```
1 show variables where variable_name like '%binlog_format%';
2 |
3 show processlist
4
5 show variables like 'log_bin';
6
7 CREATE USER canal IDENTIFIED BY 'canal';
8 GRANT SELECT, REPLICATION SLAVE, REPLICATION CLIENT
9 -- GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'canal'@'%';
10 FLUSH PRIVILEGES;
```

Below the commands, a table titled "binlog格式为ROW" is shown:

Variable_name	Value
binlog_format	ROW

The right window contains the same SQL commands:

```
4
5 show variables like 'log_bin';
6
7 CREATE USER canal IDENTIFIED BY 'canal';
8 GRANT SELECT, REPLICATION SLAVE, REPLICATION CLIENT ON *.* TO 'canal'@'%';
9 -- GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'canal'@'%';
10 FLUSH PRIVILEGES;
```

Below the commands, a table titled "ON 说明binlog已打开" is shown:

Variable_name	Value
log_bin	ON

2) 找到 canal 的 config 目录中的 canal.properties, 将 canal.instance.filter.query.dml 修改为 true, 重新启动 canal 即可

名称	修改日期
example	2023/3/27 16:25
metrics	2021/6/22 16:48
spring	2021/10/9 15:26
canal.properties	2023/3/27 16:29
canal.properties.bak	2021/10/9 15:52
canal_local.properties	2021/6/22 16:48
logback.xml	2022/5/20 15:26

```

55 canal.instance.network.receiveBufferSize = 16384
56 canal.instance.network.sendBufferSize = 16384
57 canal.instance.network.soTimeout = 30
58
59 # binlog filter config
60 canal.instance.filter.druid.ddl = true
61 canal.instance.filter.query.del = false
62 canal.instance.filter.query.dml = true
63 canal.instance.filter.query.ddl = false
64 canal.instance.filter.table.error = false
65 canal.instance.filter.rows = false
66 canal.instance.filter.transaction.entry = false
67 canal.instance.filter.dml.insert = false
68 canal.instance.filter.dml.update = false
69 canal.instance.filter.dml.delete = false
70
71 # binlog format/image check
72 canal.instance.binlog.format = ROW,STATEMENT,MIXED
73 canal.instance.binlog.image = FULL,MINIMAL,NOBLOB
74
75 # binlog ddl isolation
76 canal.instance.get.ddl.isolation = false
77
78 # parallel parser config
79 canal.instance.parser.parallel = true
80 ## concurrent thread number, default 60% available processors, suggest not to exceed Runtime.getRuntime().availableProcessors()
81 #canal.instance.parser.parallelThreadsSize = 16
82 ## disruptor ringbuffer size, must be power of 2
83 canal.instance.parser.parallelBufferSize = 256
84
85 # table meta tsdb info
86 canal.instance.tsdb.enable = true
87 canal.instance.tsdb.dir = ${canal.file.data.dir}:/conf/${canal.instance.destination:}
88 canal.instance.tsdb.url = jdbc:h2:${canal.instance.tsdb.dir}/h2;CACHE_SIZE=1000;MODE=MYSQL;
89 canal.instance.tsdb.dbUsername = canal
90 canal.instance.tsdb.dbPassword = canal
91 # dump snapshot interval, default 24 hour

```

2.5 为什么用 Jsoup 1.15.4 爬取的数据结果都是固定的？

Jsoup 版本换成 1.15.3 即可。

2.6 为什么 mysql 无法链接，报错：Caused by:java.io.IOException:caching_sha2_password Auth failed?

可能 MySQL 是 8 版本的，账号鉴权失败导致 canal 连接不上 MySQL，要么换成 5.7 版本的，或者：

```

1 ALTER USER 'canal_user'@'%' IDENTIFIED WITH mysql_native_password BY 'canal_us
2 ALTER USER 'canal_user'@'%' IDENTIFIED BY 'canal_user' PASSWORD EXPIRE NEVER;

```

解决参考：<https://github.com/alibaba/canal/issues/3902>

<<https://github.com/alibaba/canal/issues/3902>>

项目-更新

2.7 sql 建表出现 Invalid default value for 'createTime'?

请确认数据库版本是 8.x。

2.8 为什么 canal 成功启动，并且也在 java 控制台输出 empty count 后修改数据，无法监听修改信息？

参考官方 issues 区：<https://github.com/alibaba/canal/issues/1489>

<<https://github.com/alibaba/canal/issues/1489>>

1.确认 canal 官方文档要求的配置没有错！（canal 用户的创建，binlog 等配置一定不要打错）

The screenshot shows two MySQL command-line interface windows. The left window contains the following SQL commands:

```
1 show variables where variable_name like '%binlog_format%';
2 |
3 show processlist
4
5 show variables like 'log_bin';
6
7 CREATE USER canal IDENTIFIED BY 'canal';
8 GRANT SELECT, REPLICATION SLAVE, REPLICATION CLIENT
9 -- GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'canal'@'%';
10 FLUSH PRIVILEGES;
```

Below the commands is a table:

Variable_name	Value
binlog_format	ROW

A red box highlights the 'binlog_format' row with the text 'binlog格式为ROW'.

The right window contains similar SQL commands:

```
4 show variables like 'log_bin';
5
6
7 CREATE USER canal IDENTIFIED BY 'canal';
8 GRANT SELECT, REPLICATION SLAVE, REPLICATION CLIENT ON *.* TO 'canal'@'%';
9 -- GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'canal'@'%';
10 FLUSH PRIVILEGES;
```

Below the commands is a table:

Variable_name	Value
log_bin	ON

A red box highlights the 'log_bin' row with the text 'ON 说明binlog已打开'.

2.找到 canal 的 config 目录中的 canal.properties

名称	修改日期
example	2023/3/27 16:25
metrics	2021/6/22 16:48
spring	2021/10/9 15:26
canal.properties	2023/3/27 16:29
canal.properties.bak	2021/10/9 15:52
canal_local.properties	2021/6/22 16:48
logback.xml	2022/5/20 15:26

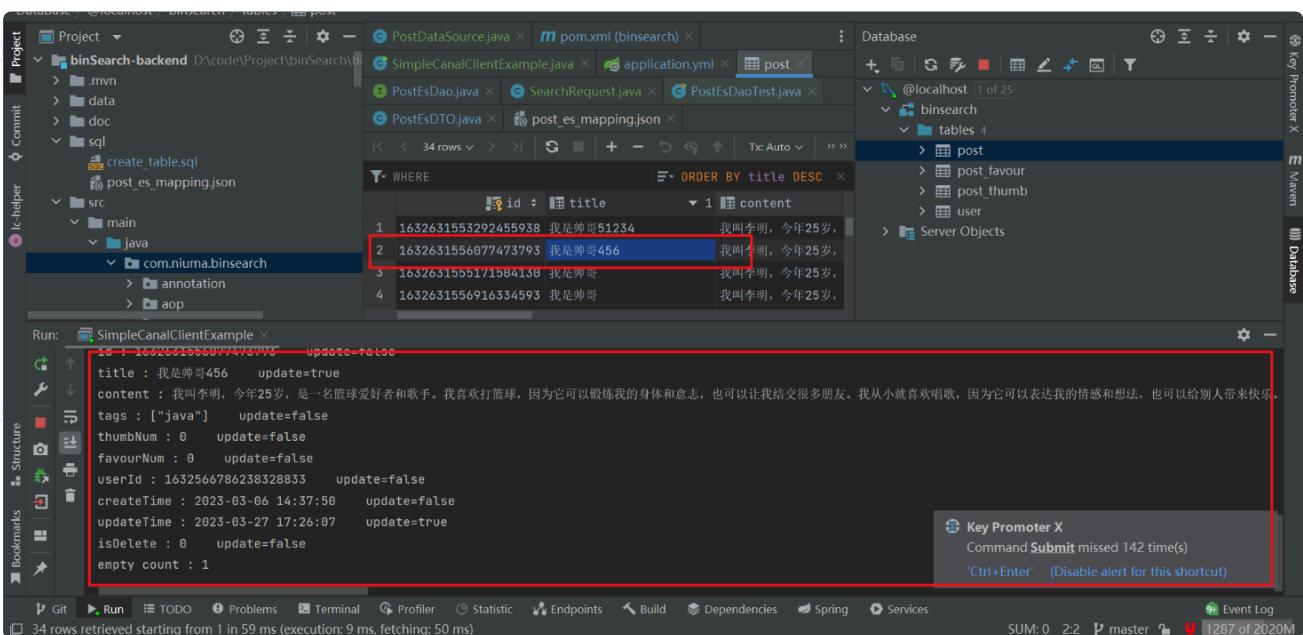
3079字 3.将 canal.instance.filter.query.dml 修改为 true

```

55 canal.instance.network.receiveBufferSize = 16384
56 canal.instance.network.sendBufferSize = 16384
57 canal.instance.network.soTimeout = 30
58
59 # binlog filter config
60 canal.instance.filter.druid.ddl = true
61 canal.instance.filter.query.del = false
62 canal.instance.filter.query.dml = true
63 canal.instance.filter.query.ddl = false
64 canal.instance.filter.table.error = false
65 canal.instance.filter.rows = false
66 canal.instance.filter.transaction.entry = false
67 canal.instance.filter.dml.insert = false
68 canal.instance.filter.dml.update = false
69 canal.instance.filter.dml.delete = false
70
71 # binlog format/image check
72 canal.instance.binlog.format = ROW,STATEMENT,MIXED
73 canal.instance.binlog.image = FULL,MINIMAL,NOBLOB
74
75 # binlog ddl isolation
76 canal.instance.get.ddl.isolation = false
77
78 # parallel parser config
79 canal.instance.parser.parallel = true
80 ## concurrent thread number, default 60% available processors, suggest not to exceed Runtime.getRuntime().availableProcessors()
81 #canal.instance.parser.parallelThreadSize = 16
82 ## disruptor ringbuffer size, must be power of 2
83 canal.instance.parser.parallelBufferSize = 256
84
85 # table meta tsdb info
86 canal.instance.tsdb.enable = true
87 canal.instance.tsdb.dir = ${canal.file.data.dir}.../conf}/${canal.instance.destination:}
88 canal.instance.tsdb.url = jdbc:h2:${canal.instance.tsdb.dir}/h2;CACHE_SIZE=1000;MODE=MYSQL;
89 canal.instance.tsdb.dbUsername = canal
90 canal.instance.tsdb.dbPassword = canal
91 # dump snapshot interval, default 24 hour

```

4.重新启动 canal，成功，并且在 mysql 中执行 show processlist 能够看到 canal 账号已连接



2.9 复制 jsoup.org 的代码运行，为什么报错：could not locate data?

爬取网站时，先不要删除 URL 或请求头中的任何参数，先能请求通并获取到数据，再一步步简化参数。

2.10 为什么打开接口文档没有接口，空空的？

接口文档扫描的路径不对，检查配置文件。

2.11 为什么下载 ElasticSearch 后启动出现不兼容 JDK?

只需要在 bin下elasticsearch-env里修改成下面的就可以 .

```
JAVA="$ES_HOME/jdk/bin/java"
```

```
# now set the path to java
if [ ! -z "$ES_JAVA_HOME" ]; then
    JAVA="$ES_JAVA_HOME/bin/java"
    JAVA_TYPE="ES_JAVA_HOME"
elif [ ! -z "$JAVA_HOME" ]; then
    # fallback to JAVA_HOME
    echo "warning: usage of JAVA_HOME is deprecated, use ES_JAVA_HOME" >&2
#只需要把这个 JAVA="$JAVA_HOME/bin/java" 和 JAVA_TYPE="JAVA_HOME" 换成
#JAVA="$ES_HOME/jdk/bin/java"
    JAVA="$ES_HOME/jdk/bin/java"
else
    # use the bundled JDK (default)
    if [ "$(uname -s)" = "Darwin" ]; then
        # macOS has a different structure
        JAVA="$ES_HOME/jdk.app/Contents/Home/bin/java"
    else
        JAVA="$ES_HOME/jdk/bin/java"
    fi
    JAVA_TYPE="bundled JDK"
fi
```

3.部署&上线

| 暂无，可去 BI、API、伙伴的 部署&上线 查看。

项目-更新

伙伴: <https://www.code->

<nav.cn/course/1790950013153095682/section/1790950050914414594?type=>

<<https://www.code->

<nav.cn/course/1790950013153095682/section/1790950050914414594?type=>>

BI: <https://www.code->

<nav.cn/course/1790980531403927553/section/1790990485292625922?type=>

<<https://www.code-nav.cn/course/1790980531403927553/section/1790990485292625922?type=1>>

API: <https://www.code-nav.cn/course/1790979723916521474/section/1790982476348829698?type=1>
<<https://www.code-nav.cn/course/1790979723916521474/section/1790982476348829698?type=1>>

4. 提问

1.1 用 Jmeter 做压力测试，在多线程情况下从 RequestContextHolder 对象中获取 request 对象，为什么出现偶尔为 null 的情况？

RequestContextHolder 的实现使用了 ThreadLocal 来存储 request 对象。异步线程中访问 RequestContextHolder 时，因为异步线程是新开的线程，它没有之前请求中的 request 对象，所以会返回 null。

1.2 数据同步的方法有定时任务和双写(es 和 mysql)、logstash4.canal，如果说双写的话，为什么还需要 mysql 呢？直接用 es 进行增删改查不就好了吗？

一个核心问题就是 es 对事务的支持度不够好，之前版本好像是不支持事务，后面有改善，但是支持不够好。我们要考虑你的系统，需不需要支持事务，以及核心功能点。要是你有一个已经运行的复杂软件，想要加一个检索服务，那你重构系统来支持 es，我不觉得这是一个明智的选择。当然在这个项目里，比较简单，我认为是可以直接存在 es 中。

1.3 测试接口性能，基于 Elasticsearch 和基于 mysql 的聚合搜索对比，能在简历上写性能提升 900% 吗？

把数据量拉到 100w 再测试一下，有的时候数据库改个配置就能提升 900% 了。

1.4 鱼总说的性能提升了 xx%，这个性能是看哪项指标？是吞吐量吗？要怎么计算？

性能有很多种，吞吐量（单位时间内处理的操作数）、错误率、资源利用率、响应时长、并发量（能同时处理的请求）。

1.5 5个项目，怎么实现聚合搜索，有推荐的技术方案吗？

如果后端已经分成了 5 个项目了，想推动这几个项目组去迁移同步数据是很难的、还要考虑一致性。这时比较好的策略是前端聚合——能从同一个地方集中搜索，后端不聚合——通过接口实时查询各项目自己的数据库。

1.6 搜索门面代码中，空搜索类型导致异常，搜索所有数据有意义吗？

type 和 searchTypeEnum 是两个不同的数据，第一个是你的参数，如果为空可以返回一个异常提示，就像表单保存时判断字段是否有值，所以 type 你也可以放在前段做判断如果为空直接提示就不需要进接口。而第二个参数获取就是你全局搜索方法的逻辑了，没有匹配到对应条件就返回全部数据。所以如果你觉得有逻辑问题你可以把 type 的判断放在最上面。

如果 type 不是空但是 searchTypeEnum 为空呢，除非你确保你的 type 在转换 searchTypeEnum 时不存在为空的情况。因为具体业务是需要自己具体考虑的。

1.7 点击搜索只有图片，项目是不是搜索不了文章了？

文章是从数据库拿的数据，不是抓的，要抓可以自己写接口。

1.8 做项目前需要学一下 es 吗？

不需要，看回放即可。

1.9 项目需要服务器的配置是多少？

最好是 2 核 4G 以上，2 核 2G 勉强可以。

2 核 2G 参考这个博客划分空间占用：<https://cloud.tencent.com/developer/article/2257162?areaSource=&traceId= <https://cloud.tencent.com/developer/article/2257162?areaSource=&traceId=>>