

OJ在线判题系统项目大纲

项目大纲

这个项目内容非常多，大家可以看看有没有自己想学的知识点。

加入编程导航：<https://yupi.icu> <<https://yupi.icu>>

第一章：项目诞生

1. 项目介绍 | OJ 系统常用概念
2. 项目介绍 | 企业项目开发流程
3. 项目介绍 | 主流 OJ 系统调研
4. 项目介绍 | 核心实现模块介绍
5. 项目介绍 | 核心业务流程 (2 种作图)
6. 项目介绍 | 系统功能梳理
7. 项目介绍 | 技术选型
8. 项目介绍 | 系统架构设计 (架构设计图)
9. OJ 系统实现方案 (5 种方案讲解)
10. 前端项目初始化 | Vue-CLI 初始项目搭建
11. 前端项目初始化 | 组件库引入
12. 前端项目初始化 | 项目通用布局开发及优化
13. 前端项目初始化 | 全局状态管理
14. 前端项目初始化 | 全局权限管理
15. 前端项目初始化 | 通用菜单组件开发
16. 前端项目初始化 | 全局项目入口
17. 前端项目初始化 | 多套布局支持
18. 后端项目初始化 (Spring Boot 万用模板讲解)
19. 前后端联调 | 用户登录页面开发
20. 前后端联调 | 前端请求代码生成
21. 前后端联调 | 用户自动登录

第二章：单体项目开发

1. 后端接口开发 | 库表设计

2. 后端接口开发 | 数据库索引知识
3. 后端接口开发 | 后端开发流程讲解
4. 后端接口开发 | 代码自动生成
5. 后端接口开发 | 开发题目相关接口
6. 前端页面开发 | 整合 Markdown 编辑器
7. 前端页面开发 | 整合 Monaco Editor 代码编辑器
8. 前端页面开发 | 题目页面开发 (自定义代码模板)
9. 前端页面开发 | 题目管理页面开发
10. 前端页面开发 | 题目更新页面开发
11. 前端页面开发 | 题目列表搜索页面开发
12. 前端页面开发 | 在线做题页面开发
13. 判题机架构 | 判题机模块划分
14. 判题机架构 | 判题服务开发
15. 判题机架构 | 工厂模式优化
16. 判题机架构 | 代理模式优化
17. 判题机架构 | 策略模式优化

第三章：代码沙箱实现

1. 代码沙箱 Java 原生实现 | 执行原理
2. 代码沙箱 Java 原生实现 | 核心流程开发
3. 代码沙箱 Java 原生实现 | Java 程序漏洞讲解 (6 种)
4. Java 程序安全控制 | 超时控制
5. Java 程序安全控制 | 资源控制
6. Java 程序安全控制 | 权限控制
7. Java 程序安全控制 | 安全管理器
8. Java 程序安全控制 | 环境隔离
9. Docker 从入门到实战 | Docker 入门讲解
10. Docker 从入门到实战 | 虚拟机 + 远程开发环境搭建
11. Docker 从入门到实战 | Docker 命令实操
12. Docker 从入门到实战 | Java 操作 Docker
13. 代码沙箱 Docker 实现 | 核心流程实现
14. 代码沙箱 Docker 实现 | Docker 容器安全性
15. 代码沙箱优化 | 模板方法模式

第四章：项目微服务化

1. 微服务入门 | 基本概念
2. 微服务入门 | 微服务实现技术
3. 微服务入门 | Spring Cloud Alibaba 入门
4. 微服务改造 | Redis Session 分布式登录
5. 微服务改造 | 服务划分
6. 微服务改造 | 路由划分
7. 微服务改造 | Nacos 注册中心
8. 微服务改造 | Maven 子父工程生成
9. 微服务改造 | 代码依赖同步
10. 微服务改造 | Open Feign 服务内部调用
11. Gateway 微服务网关 | 接口路由
12. Gateway 微服务网关 | 聚合文档
13. Gateway 微服务网关 | 跨域解决
14. Gateway 微服务网关 | 权限校验
15. 消息队列解耦 | RabbitMQ 项目异步化改造